

PRUEBA DE EVALUACIÓN INICIAL DE DIAGNÓSTICO

COMPETENCIA LINGÜÍSTICA



CALIFICACIÓN

COMPRENSIÓN:

DICTADO :

EXPRESIÓN :

GRAMÁTICA :

TOTAL:

3º Primaria

CURSO ESCOLAR: _____

Nombre del alumno/a _____

Tutor/a _____

Fecha _____ Número Orden _____

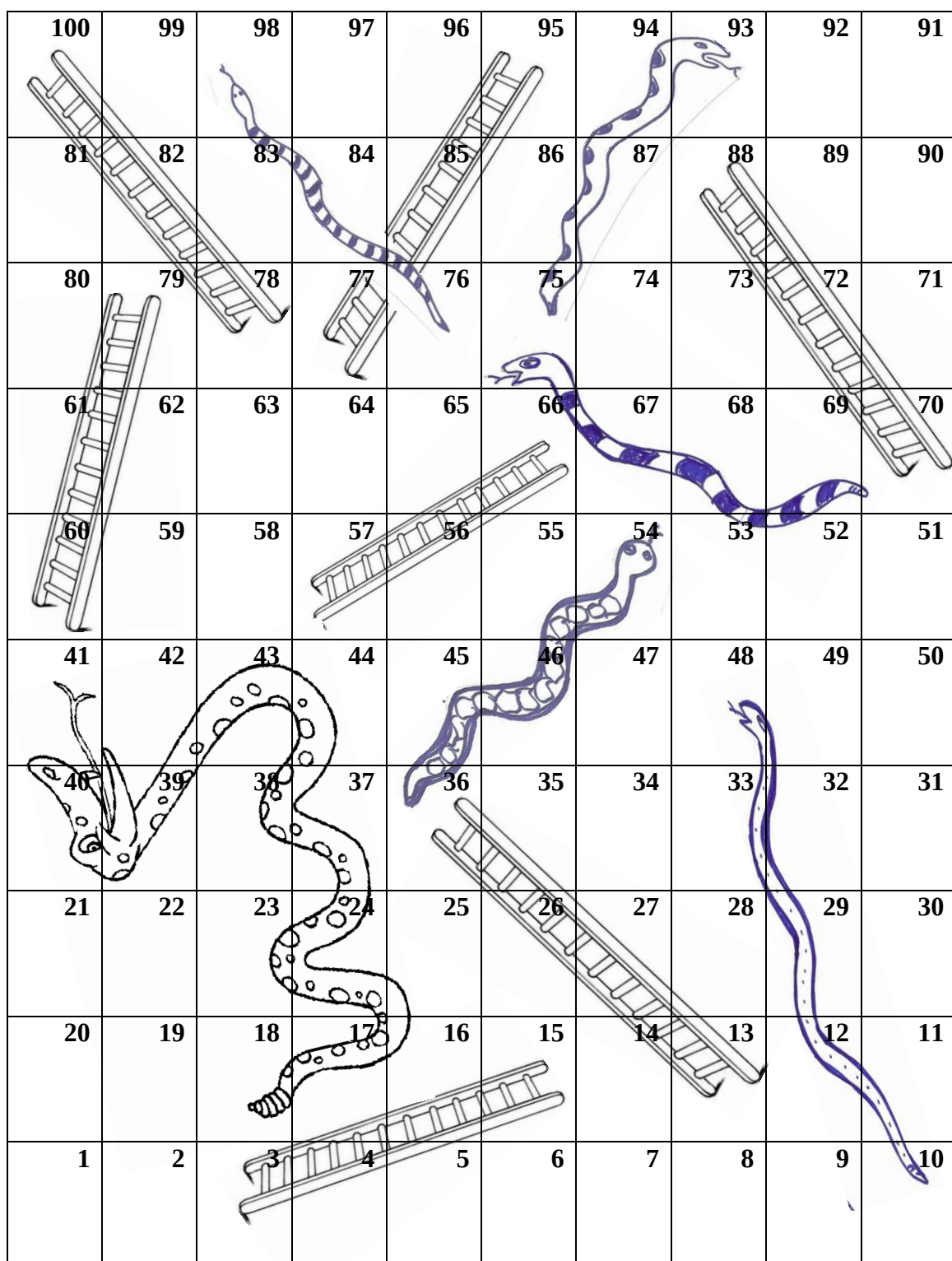
Colegio _____

Localidad: _____

Comprensión lectora

Lee detenidamente las instrucciones de este juego de mesa, que se llama: "SERPIENTES Y ESCALERAS" y luego contesta las preguntas:

FIJATE BIEN EN EL TABLERO:

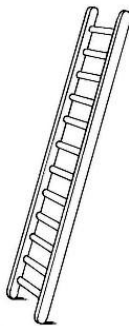


INSTRUCCIONES:

Nº de jugadores: 2 ó más **Se necesita:** un tablero del juego y un dado

Para empezar a jugar irán tirando uno a uno los jugadores y el que saque el número mayor comienza. A continuación el que esté a su izquierda y luego el siguiente. Se empieza a jugar y se van colocando las fichas en las casillas que correspondan pero teniendo en cuenta que:

1º) Si caes en una casilla que señale el principio de una escalera podrás subir hasta el final de la escalera. **LAS ESCALERAS SOLO SUBEN. NUNCA BAJAN**



2º) Si caes en la cabeza de una serpiente deberás bajar hasta su cola. **LAS SERPIENTES SOLO BAJAN, NUNCA SUBEN**



Ganará el que llegue primero a la casilla nº 100, pero deberá ser con un número exacto del dado. Si un jugador se pasa deberá retroceder la diferencia (por ejemplo si necesita un 3 para ganar y saca un 4, regresará un espacio del 100 al 99).

Ahora responde a las siguientes preguntas.

PARA CONTESTAR OBSERVA MUY BIEN EL TABLERO

1.- ¿Para ser la primera o el primero que juegue, ¿qué tienes que hacer?

2.- Si para empezar a jugar sacamos con el dado estas puntuaciones:

María: 3

Juan: 5

Luisa: 2

Javier: 6

¿Quién será el primero o la primera en jugar? _____

3.- Si estás en la casilla 11 y te sale un dos. ¿Dónde colocarías la ficha?

4.- Si estás en la casilla 16 y te sale un cuatro, ¿dónde tienes que colocar la ficha?

5.- Has caído en la casilla nº 36, ¿qué ocurre?

6.- Si caes en la casilla 48, ¿qué tienes que hacer?

7.- Si caes en la casilla nº 98, ¿qué tienes que hacer?

8.- ¿Quién gana el juego?

9.- Si estás en la casilla 97 y te sale un cinco, ¿has ganado? _____

¿Por qué? _____

10.- PARA ESTA PREGUNTA MIRA MUY BIEN EL TABLERO ¿En qué casilla tienes que caer para llegar rápidamente al final sin tener que seguir tirando el dado?

Dictado

[illegible]

Expresión escrita

Comentamos y explicamos la secuencia entre todos, luego cada uno lo expresa con sus palabras.



Gramática

1.- Escribe una oración con cada pareja de palabras:

Por favor - gracias

Naranja - saludable

2.- Rodea la sílaba tónica de las palabras siguientes:

Cangrejo

camaleón

acuarela

vehículo

3.- Indica si las siguientes palabras son nombres, adjetivos o verbos:

Escuché:

Huerta:

Pequeño:

Jugaremos:

4.- Escribe dos palabras en que la r suene suave y otras dos, en que suene fuerte

.....

.....

.....

.....

5.- Divide en sílabas las siguientes palabras:

Atardecer:

Albaricoque:

Mercadillo:

Santuario: