

## Ejercicios del capítulo 3.

### PRÁCTICA GUIADA 1: CREAR UNA UDI

El objetivo de esta práctica es aprender a crear nuestra UDI, tal y como se ha explicado en el capítulo, pero además vamos a configurar el fondo que tendrá. Sigue los siguientes pasos:

1. Crea una unidad con el título **capítulo3**. Para ello, recuerda, debes dirigirte al menú **Archivo** y seleccionar **Nueva unidad**. En la ventana que se abre, teclea el nombre de la unidad y pulsa **Aceptar**.
2. Ahora vas a crear los escenarios. Crea seis escenarios de cualquiera de las formas indicadas en el Manual. Guarda los cambios.
  - a) El primer escenario se destinará a la portada de la unidad.
  - b) El segundo al guión o índice.
  - c) El tercero contendrá las actividades o contenidos iniciales.
  - d) El cuarto se destinara a las actividades o contenidos de desarrollo.
  - e) El quinto será donde indiquemos los créditos de la unidad.
  - f) El sexto una contraportada.Como puedes comprobar cada escenario contiene un fotograma.
3. Ahora vamos a practicar borrando escenarios. Esta acción la tendrás que realizar a menudo cuando estés elaborando tu UDI, ya que la cambiarás y reestructurarás más de una vez (aunque partas de un guión inicial recomendable). Vamos a eliminar el primer escenario ya que la portada puede enmarcarse o estar junto al índice. De la misma manera el escenario 6 puede incluirse en el último escenario, junto a los créditos.
4. Elimina el escenario 1 y el 6. Puedes realizar ese borrado de cualquiera de las dos formas indicadas en el capítulo. Guarda los cambios.
5. Es hora de que añadamos fotogramas a la unidad. Pero antes debemos tener claro cuántos fotogramas tendrá cada escenario según nuestro guión de la unidad.
  - a) Crea 2 fotogramas en el escenario 1.
  - b) Crea 4 fotogramas en el escenario 2.
  - c) Crea 5 fotogramas en el escenario 3.
  - d) Crea 2 fotogramas en el escenario 4.
6. Ya tienes todos los fotogramas de tu unidad; llegados a este punto hay que preguntarse las siguientes cuestiones:
  - A. ¿Prefieres que los fotogramas de cada escenario presenten un fondo diferente?
  - B. ¿Quieres los fotogramas de cada escenario del mismo color?

Vamos a ir realizando ambas posibilidades.

## OPCIÓN I: FOTOGRAMAS DE CADA ESCENARIO CON FONDOS DE DIFERENTES COLORES

Haz clic en el menú **Fotograma**, seleccionar "**Fondo...**" y en el desplegable elegir **color**, pincha sobre el cuadrado negro. Se abre la paleta de colores y seleccionas el color deseado, o bien introduces el código de color directamente en el cuadro correspondiente.

Repite la misma acción de seleccionar el color de fondo en cada uno de los fotogramas de los escenarios 1 y 2, eligiendo colores diferentes en cada uno de ellos.

## OPCIÓN II: FOTOGRAMAS DEL MISMO ESCENARIO CON EL MISMO COLOR DE FONDO

En el primer fotograma de cada escenario escoge el color de fondo que desees. Después simplemente has de seleccionar este fotograma y en el menú **Fotograma**, elegir **Copiar todo**. A continuación te sitúas sobre el resto de fotogramas del escenario y eliges del menú **Fotogramas/Pegar**. Recuerda que los cambios no se ven inmediatamente: para verlos debes pinchar otro fotograma y volver de nuevo.

Haz esto para los fotogramas de los escenarios 3 y 4.

Ya tienes lista tu unidad para que vayas añadiendo contenidos según se te explica en los siguientes capítulos.

## EJERCICIO 1: CREAR UNA UDI

1. En la unidad realizada en la práctica guiada mueve el escenario 4 a la segunda posición. Traslada también el tercer escenario a la primera posición y finalmente mueve los escenarios de nuevo hasta la situación inicial. Recuerda lo indicado al respecto en el capítulo.
2. Realiza una unidad didáctica en la que uno de los escenarios lo dediques a la presentación de un fotograma detrás de otro o bien a la exposición de un proceso. Para ello haz uso de la opción de **Comportamiento** del menú **Fotograma**, seleccionando un tiempo de espera de **2 segundos** para cada transición. No importa que los fotogramas carezcan de contenido alguno.

## EVALUACIÓN

Crea una UDI (**evaluación03**) con los escenarios y fotogramas que desees. Ponles el fondo de color que quieras; uno de los escenarios deberás dedicarlo a una presentación (el número mínimo de fotogramas ha de ser de cuatro). Descarga la UDI a tu disco duro y el archivo zip (**evaluación03.zip**) lo mandas al tutor para su evaluación.