

Ejercicios del Capítulo 2

PRÁCTICA GUIADA 1:

1. A lo largo de la realización de este ejercicio, no te olvides de guardar tu trabajo de modo regular; debes hacerlo en **Archivo/Guardar** o bien con la combinación de teclas **Ctrl+S**.
2. Abre el Constructor de ATENEX. Si tienes dudas sobre cómo hacerlo, consulta en el Capítulo 1 del Curso.
3. Haz clic en **Archivo/Nueva Unidad** para crear una nueva UDI. Ponla de título **capitulo_2**. Ten cuidado de no usar mayúsculas ni tildes.
4. Trabaja con la línea de tiempo para que quede del siguiente modo:

ESCENARIO 1	3 FOTOGRAMAS
ESCENARIO 2	4 FOTOGRAMAS

5. Desde el panel **Componentes** arrastra a cada fotograma una etiqueta. Haz doble clic sobre ella y en la ventana que se abre borra el texto que aparece y escribe en su lugar lo siguiente: **Escenario X, Fotograma X**; en vez de la **X** pon el número de escenario y de fotograma en el que estés situado.
6. Desde el panel **Componentes** arrastra a cada fotograma los botones **Adelante** y **Atrás**. En el primer fotograma de cada escenario no incluyas el botón **Atrás**, y en el último no incluyas el botón **Adelante**. Colócalos en el lugar del fotograma que te parezca más adecuado.
7. Desde el panel **Componentes** arrastra al fotograma 3 del escenario 1 una etiqueta. Cuando la tengas en el espacio de trabajo haz doble clic sobre ella. En la ventana que se abrirá introduce estas configuraciones:

Borde	0000cc
Fondo	990000
Texto	Siguiente escenario
8. Haz clic en el botón **Ajustar** y, en la nueva ventana, selecciona el texto que has introducido con el ratón, haz clic en el botón **N** (negrita) y selecciona el color **ffffff**.
9. Pulsa en **Aceptar** hasta que se cierren todas las ventanas. Coloca esa etiqueta en el lugar del fotograma que te parezca más adecuado.
10. Haz clic sobre la etiqueta que acabas de crear; debe aparecer un rectángulo rojo alrededor con un cuadradito pequeño en el ángulo inferior derecho. Pincha sobre él y mueve el ratón hasta que la etiqueta tenga las dimensiones que desees.
11. Con esa etiqueta seleccionada, abre el panel **Propiedades** y haz clic en el botón

Enlaces. En la ventana que se abre selecciona las siguientes opciones:

Tipo de Link	Fotograma
Escenario	2
Fotograma	1

12. Pulsa en **Añadir** y en **Aceptar**.
13. Selecciona el primer fotograma del escenario 2 y repite los pasos 5-9 de este ejercicio; introduce las siguientes modificaciones. El texto que debe aparecer en la etiqueta es **Escenario anterior** y el enlace lo debes realizar al escenario 1, fotograma 3.
14. Guarda tu UDI y selecciona **Archivo/Previsualizar**. Comprueba que todo funciona correctamente.
15. Cierra la ventana de previsualización y tu UDI en el **Constructor**.

EJERCICIO 1:

1. Crea una UDI con 3 escenarios, cada uno con 3 fotogramas.
2. Introduce en cada fotograma etiquetas con textos y/o colores que permitan distinguir unos de otros.
3. Enlaza los fotogramas con los botones de adelante y detrás.
4. Enlaza los escenarios con los botones genéricos, en los que debes introducir textos similares a los del ejercicio anterior.
5. Guarda y previsualiza.

EJERCICIO 2:

1. Abre la UDI que has creado en el ejercicio anterior.
2. Arrastra distintos elementos al espacio de trabajo desde el panel **Componentes**.
3. Manipula su tamaño y posición desde el panel **Propiedades**.
4. En un fotograma coloca dos elementos, de modo que quede uno sobre otro parcialmente. Manipula de modo sucesivo en el panel **Propiedades** las opciones **Girar**, **Alfa** y **Enviar al fondo**.

EVALUACIÓN:

Crea una UDI llamada **evaluacion2** que tenga dos escenarios con tres fotogramas cada uno. Enlaza los fotogramas y escenarios como has aprendido en los ejercicios.

Coloca en cada fotograma del escenario 1 uno de los siguientes elementos del panel

Componentes: etiqueta formateada, bocadillo derecha, bocadillo izquierda.

En el fotograma1 del escenario 2 coloca dos elementos que desees del panel **Componentes**, uno sobre otro, anclados en su posición. En los demás fotogramas coloca los mismos elementos, pero manipulados en su transparencia.

Crea un paquete zip que se llame **evaluacion2.zip** y enviáselo a tu tutor.