

EJERCICIOS DEL CAPÍTULO 15

PRÁCTICA GUIADA 1: CREAR UN GUIÓN

Vas a practicar con el diseño de un guión para la realización de un Objeto de Aprendizaje con Atenex. Recuerda que la práctica no consiste en elaborar la UDI en el Constructor, **sino en preparar el guión simplemente**.

El OA deberá tener al menos tres escenarios diferentes, un fotograma para la página principal, un fotograma de contenido informativo y tres actividades con plantillas, para un nivel intermedio. Una de esas actividades (la segunda) tendrá tres itinerarios según la puntuación alcanzada por el alumno. Un itinerario será de ampliación, otro de refuerzo y otro enlazará a la siguiente actividad (la tercera). Finalizados los dos primeros itinerarios el alumno accederá a la tercera actividad.

El esquema aproximado podría ser este:

Escenario	Fotogramas	Contenido	
1	1	Página principal	
2	3	1	Contenidos informativo
		2	Tres itinerarios
		3	Itinerario de continuación
3	2	1	Itinerario de refuerzo
		2	Itinerario de ampliación

Ten en cuenta los siguientes pasos:

1. Elige un contenido sencillo de alguna de las áreas o asignaturas que impartes, que se ajuste a lo que se te pide en esta práctica.
2. Ten en cuenta las posibilidades que Atenex te ofrece como herramienta de creación de contenidos: recuerda que además de sus plantillas puedes usar interacciones de muchos tipos e incluir otro tipo de objetos digitales (applets, flash, squeak), ayudas y mensajes motivadores o de refuerzo. elige las que consideres más adecuadas para las actividades de aprendizaje que quieres realizar.
3. Piensa en las actividades más adecuadas para los itinerarios.
4. Piensa en cómo ordenarás las secuencias de navegación y el número de escenarios diferentes que vas a utilizar.
5. Ten en cuenta todos los medios y recursos que vayas a necesitar (webs externas, documentos, audios, animaciones, vídeos, etc). Una buena idea es crear una carpeta en el escritorio e ir alojando en ella todos los medios que pensamos que pueden ser útiles para la unidad.
6. Ahora redacta el guión de la forma más explícita posible, indicando todos los aspectos necesarios. En la carpeta **documentos** del CD encontrarás un archivo llamado **guión** con una plantilla para realizar un guión mediante una tabla.

EVALUACIÓN

El ejercicio que debes realizar es el diseño de una pequeña unidad didáctica. Te servirá como paso previo para realizar la actividad final de este curso, que no es otra que la construcción de dicha unidad.

Por lo tanto, consulta el apartado **Prueba final** de este curso y lee atentamente lo que allí se indica sobre las características de la UDI que debes preparar. A continuación, elabora tu guión utilizando el documento **guión** que has empleado en la práctica anterior.

Una vez hayas finalizado el ejercicio de evaluación envíaselo a tu tutor en un documento con el nombre **evaluacion15**.