

Ejercicios del capítulo 10

PRÁCTICA GUIADA 1:

1. Crea una unidad con 5 escenarios cuyo título sea **capítulo10**. No te preocupes por el número de fotogramas de cada uno de ellos. Posteriormente, en el primer fotograma del escenario 1 introduce una etiqueta, éditala y escribe las siguientes líneas una debajo de la otra tal y como se te muestra:



Inicio

Índice

Contenidos

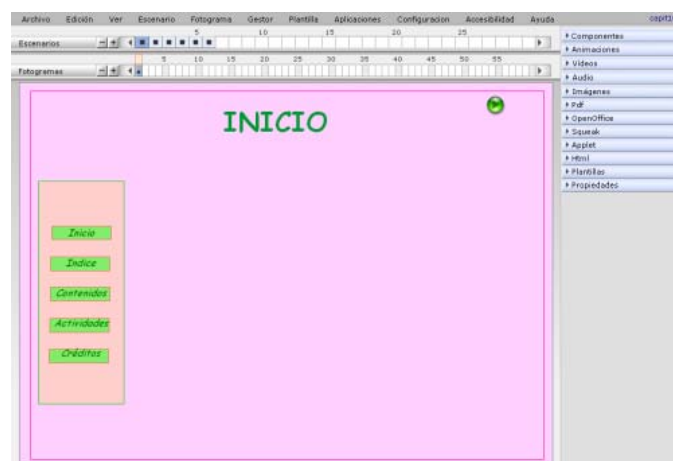
Actividades

Créditos



Dale el formato que quieras tanto a la etiqueta como al texto incluido.

2. Ahora arrastra 5 zonas interactivas (etiquetas de color verde) y dales el tamaño adecuado de manera que cubran cada uno de los 5 textos anteriores. Cada zona interactiva enlázala con un escenario, como se muestra en el videotutorial.
3. No olvides posteriormente, encabezar cada escenario con su título correspondiente, para así poder comprobar que has enlazado correctamente todo.

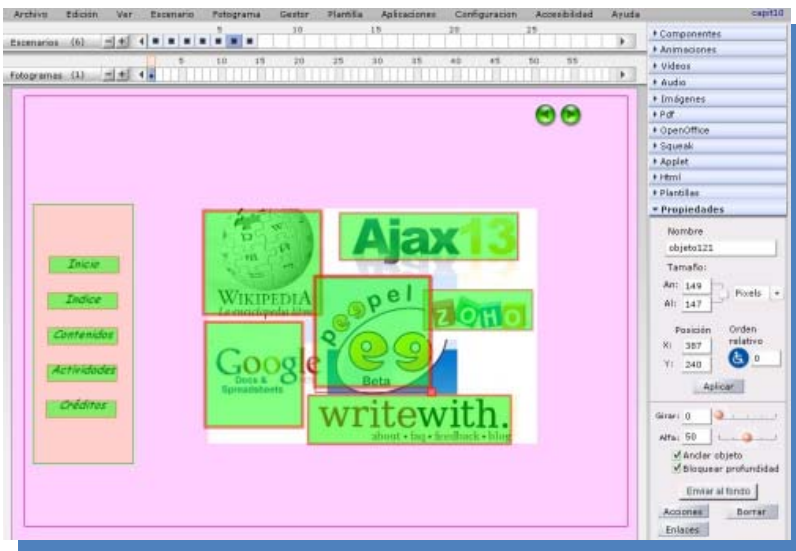


4. Ahora selecciona del menú **Fotograma/Copiar todo** y ejecuta en el primer fotograma de cada uno de los escenarios **Pegar**.
5. Guarda y previsualiza la unidad y comprueba lo fácil y rápido que es hacer un menú de esta forma.

EJERCICIO 1:

1. Abre la UDI **capítulo10**; enlaza los fotogramas con los archivos que tienes en la carpeta **medias/botones_swf** y los escenarios con los que tienes en la carpeta **medias/botones_jpg**.

2. Con la imagen **web2.0.jpg** que tienes en la carpeta **botones_jpg**, vamos a crear varias zonas enlazables a sitios web mediante las etiquetas verdes. Sube y arrastra la imagen a tu espacio de trabajo. Ahora tienes que asignar a cada logo o icono su zona enlazable, arrastra tantas como logos haya (6 en total).



A cada zona enlazable le has de asignar su correspondiente url:

zoho: <http://www.zoho.com/>

google docs: <http://docs.google.com/>

ajax13: <http://us.ajax13.com/es/>

peepel: <http://www.peepel.com/>

writewith: <http://www.writewith.com/>

wikipedia:

<http://es.wikipedia.org/wiki/Portada>

Asígnale las características que quieras a las ventanas emergentes que se abrirán al hacer clic sobre esas zonas interactivas, tal y como se

muestra en el videotutorial.

Previsualiza el fotograma y comprueba que los enlaces funcionan.

3. En un nuevo fotograma, haz lo mismo que el ejercicio anterior, pero en este caso crea una etiqueta e introduce el siguiente texto:

“No sólo se pueden llevar a cabo documentos colaborativos con **google docs**. Aparte de la **wikipedia**, existen otras herramientas on-line y gratuitas que te lo permiten hacer como **peepel**, donde lo curioso es que en un mismo espacio de trabajo puedes tener abiertos varios documentos a la vez, ya sea una hoja de cálculo o un texto, **writewith** en la que no es necesario registrarse ya que dispone de una demo para ver qué ofrece o **ajax13** y **zoho** que también ofrecen herramientas para crear dibujos vectoriales, hojas de cálculos o presentaciones.”

Con el editor de texto abierto, haz clic sobre **Ajustar** y selecciona una a una cada palabra señalada en negrita y en la ventana **url** introduce la correspondiente a cada herramienta.

- 4.-Guarda, previsualiza la unidad y comprueba que lo has hecho correctamente.

EVALUACIÓN

1. Crea una unidad que se llame **evaluacion10** que contenga una imagen enlazable a varios enlaces externos.
2. Crea otra unidad (**evaluacion10_2**) con 4 escenarios con 5 fotogramas cada uno. Asígnale a cada fotograma un número, empezando desde el primer fotograma del escenario 1 hasta el último fotograma del escenario 4. En total 20 fotogramas. Enlaza los fotogramas consecutivamente con iconos de atrás y adelante. Añade, además, un menú (lateral, superior o inferior) para navegar por los distintos escenarios de la unidad.

Manda al tutor dos archivos zip, uno con cada una de las unidades de esta actividad de evaluación.